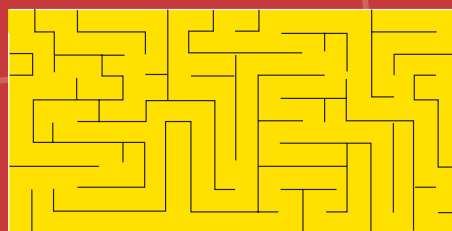


El

LABERINTO



El Laberinto

Para qué lo hacemos

Para visualizar procesos de cambio hacia organizaciones y servicios de calidad (de vida) .
Para hacer propuestas de inicio de procesos de cambio.

Recomendado para

Los temás de:
Asociacionismo
Personas con discapacidad intelectual y familias

Quién juega

Grupos de 6/8 personas

Qué necesitamos

Rotuladores de colores
Poster laberinto (incluido)
Términos descriptivos (incluidos)
Pegamento para papel



FEAPS

MOVIMIENTO
ASOCIATIVO

www.toledo10.org

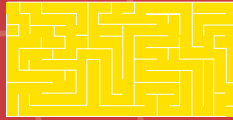
1

TOLEDO 10

Por lo que nos une

El

LABERINTO



Cómo se juega

1.- El dinamizador organiza grupos y expone el poster del laberinto, la descripción de la organización o persona y los términos descriptivos (en fotocopias).

Propone al grupo que realicen un "retrato robot" de la situación actual de la organización o de una persona con discapacidad intelectual (deben escoger una de las posibilidades), eligiendo 8 ó 10 términos descriptivos (que señalarán en la fotocopia distribuida).

NOTA: El grupo puede elegir descripciones alternativas.

2.- DEBATE EN COMÚN: todos los grupos exponen sus retratos robots y explican la elección de los términos y la descripción del estado actual de la organización/persona.

3.- FUTURO: una vez escuchados todos los grupos, se propone que de nuevo realicen un "retrato robot" de cómo les gustaría que se encontrase su organización o la persona en un futuro. Para ello utilizarán de nuevo los términos con los criterios del punto 1.

4.- DEBATE EN COMÚN: todos los grupos exponen sus visiones de futuro y explican la elección de términos.

5.- ¿ QUE HACER? El dinamizador propone "resolver el laberinto hacia el futuro": para ello, cada grupo escribirá dentro de los caminos del dibujo acciones, propuestas, iniciativas, etc... que, a su entender, faciliten el viaje.

NOTA: puede darse la posibilidad de que también se visualicen "barreras", escribiéndolas en el laberinto.

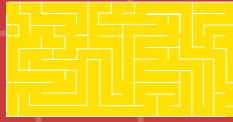
6.- DEBATE EN COMÚN: todos los grupos exponen sus procesos de cambio, extrayéndose conclusiones comunes a todos.

7.- PROPUESTAS: el dinamizador, con el apoyo de todos los grupos, resume 5 propuestas de acciones de cambio para la mejora de la organización o de la persona.

Asegurarse de que el responsable de la actividad rellena la ficha de participación y la envía al responsable de Toledo 10 de su federación.

El

LABERINTO



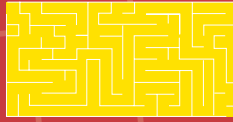
Términos para crear las situaciones de personas de hoy o mañana.

LA PERSONA

- DEPRIMIDO
- IGNORADO
- TRANQUILO
- NO PUEDO DECIDIR
- NO ME COMUNICO
- NO ME ESCUCHAN
- NO PARTICIPO
- TENGO AMIGOS
- AISLADO
- CANSADO
- ESTRESADO
- TRISTE
- CONTENTO
- NERVIOSO
- SOLO
- ALEGRE
- SATISFECHO
- ATEMORIZADO
- DESINFORMADO
- INFORMADO
- FORTALECIDO
- ESCUCHADO
- PARTICIPATIVO
- INFORMADO
- COMUNICADO
- QUERIDO
- APRECIADO
- INTEGRADO
- FLEXIBLE
- VALORADO
- ENFRENTADO
- ANSIOSO
- ABURRIDO
- RESIGNADO
- REALIZADO
- FELIZ
- MOTIVADO
- FORMADO
- PERDIDO
- ORGULLOSO
- AUTÓNOMO
- PROFESIONAL
- SOBREPOTEGIDO

El

LABERINTO



Términos para crear las situaciones de organizaciones de hoy o mañana.

LA ORGANIZACIÓN

- IGUALITARIA
- DEMOCRÁTICA
- AUTORITARIA
- RÍGIDA
- APRENDIZAJE
- ANTICUADA
- OBSOLETA
- INTEGRADA
- COMPROMETIDA
- EXCELENTE
- CALIDAD
- ÉTICA
- MODERNA
- ARRIESGADA
- SOCIAL
- COMUNITARIA
- CONFIADA
- HONESTA
- INNOVADORA
- IMAGINACIÓN
- CREADORA
- JUSTA
- VERGÜENZA
- ABIERTA
- RELACIONADA
- PRESTIGIOSA
- INSEGURA
- ALEJADA
- TRANSPARENCIA
- PRESTIGIO